

Cycle 1 :

Les petits lynx du Larmont

Le temps d'une animation les enfants se transformeront en petits lynx. Partons à la découverte du Larmont au travers d'une balade interrompue par plusieurs ateliers de toucher, d'écoute ou encore d'observation.

Ils découvriront à travers diverses activités, l'environnement et la vie qui entourent ce mystérieux animal. Imagination, motricité et créativité seront au rendez-vous pour nous suivre dans cette aventure.



Objectifs :

- Découvrir l'environnement et le lieu de vie du lynx
- Découvrir la faune locale
- Développer sa motricité
- Créer quelque chose à partir de ce que l'on trouve autour de soi
- Faire appel à ses sens

Activités de l'animation :

- Jeu de recherche pièce de puzzle afin de reconstituer un lynx
- Grimage naturel (charbon) pour se faire des tâches de lynx
- Histoire sur le lynx et ses aventures dans notre département
- Découverte des animaux de la forêt (Blind test animal)
- Jeux des « sacs à toucher » avec des éléments naturels
- Jeu du POUIK POUIK
- Réalisation d'un dessin nature (refaire un dessin d'un lynx avec des éléments naturels)

En cas de mauvais temps :

Une salle hors sac est mise à disposition. Les différents ateliers peuvent s'effectuer au sec.

Cycle 2 :

Toute une vie dans la prairie !

Bienvenue dans les prairies et pelouses sèches du Larmont. Transformés en apprentis naturalistes, les enfants découvriront dans un premier temps la mosaïque de milieux qu'offre le site du Gounefay. Ensuite il sera l'heure de découvrir différentes plantes typiques du Larmont avant de finalement se pencher sur les petites bêtes de la prairie. Venez découvrir la diversité floristique et les pollinisateurs peuplant ces milieux.

Observation, esprit d'équipe et dextérité seront nécessaires pour mener à bien toutes ces missions.



Objectifs :

- Découvrir des milieux spécifiques comme les pelouses sèches
- Découvrir la diversité floristique du lieu
- Définir la notion d'espèce protégée
- Découvrir la diversité de la microfaune locale
- Travailler sur la notion de pollinisateur (faire le lien entre faune et flore)
- Développer son sens de l'observation

Activités de l'animation :

- Jeu de la mosaïque des milieux.
- Inventaire floristique : travail par 2 sur un carré de 20 cm de côté pour compter le nombre de plantes différentes et décrire une plante.
- Recherche de flore typique de la prairie
- Lien entre plante et pollinisateur
- Capture et détermination des petites bêtes de la prairie

En cas de mauvais temps :

Une salle hors sac est à mise à disposition. Seul l'observation des petites bêtes pourra être compromise. L'animateur aura alors une activité de remplacement.

Cycle 3 :

Les petits aventuriers du Larmont

Devenez de vrais petits aventuriers au travers d'un grand jeu de piste ! Entre exploration, orientation et énigmes, les sens des enfants seront mis à rudes épreuves. Réflexion, observation et communication seront leurs meilleurs alliés pour surmonter toutes les épreuves à accomplir. Venez découvrir ce site naturel à travers un jeu de piste ludique qui nous fera découvrir le site du Gounefay.



Objectifs :

- Développer son sens de l'orientation
- Savoir se servir d'une boussole et d'une carte
- Savoir observer son environnement
- Développer une réflexion afin de répondre à des énigmes
- Travailler en équipe
- Découvrir la flore et la faune du Larmont

Activités de l'animation :

- Jeu d'orientation au travers d'énigmes pour savoir où aller ensuite
- Rébus et énigmes
- Découverte de la flore et des essences arbustives du site
- Comprendre et remplir une fiche anatomique d'une fleur
- Histoires (pour agrémenter le fil conducteur)
- Observation des petites bêtes de la prairie en fin de séance

En cas de mauvais temps :

Une salle hors sac est à mise à disposition. L'observation des petites bêtes et des essences arborées pourra être compromise. L'animateur aura alors une activité de secours.